

Vánoční setkání 2012 – zadání 1.den

Baltíkův den

Naprogramujte příběh, jehož stručná osnova je popsána níže. Za každou splněnou část osnovy dostanete 2 body a další 2 body můžete získat za kvalitu či nápadnost zpracování. Celkem tedy maximálně 40 bodů.

Získaný počet bodů bude vynásobený příslušným koeficientem, který bude vyjadřovat efektivitu a přehlednost vašeho programu.

Program uložte do složky na ploše pod názvem PRIBEH.

1. Baltík se ráno probudí a vyjde si před svůj dům zacvičit.
2. Potom dojde do lesa pokácet několik stromů.
3. Dřevo si odnese k domu.
4. V oboře zastřelí nějaké velké zvíře.
5. Po cestě zpět ještě nasbírá několik hub.
6. U domku si rozdělá oheň.
7. Na ohni si opéká střelenou zvěř.
8. Na hostinu přijde jeho kamarádka.
9. A při jídle si spolu pěkně povídají.
10. Zakončení příběhu je na vás. Třeba pěkným ohňostrojem...

Vánoční setkání 2012 – zadání 1.den

Baltíkův den

Naprogramujte příběh, jehož stručná osnova je popsána níže. Za každou splněnou část osnovy dostanete 2 body a další 2 body můžete získat za kvalitu či nápadnost zpracování. Celkem tedy maximálně 40 bodů.

Získaný počet bodů bude vynásobený příslušným koeficientem, který bude vyjadřovat efektivitu a přehlednost vašeho programu.

Program uložte do složky na ploše pod názvem PRIBEH.

1. Baltík se ráno probudí a vyjde si před svůj dům zacvičit.
2. Potom dojde do lesa pokácet několik stromů.
3. Dřevo si odnese k domu.
4. V oboře zastřelí nějaké velké zvíře.
5. Po cestě zpět ještě nasbírá několik hub.
6. U domku si rozdělá oheň.
7. Na ohni si opéká střelenou zvěř.
8. Na hostinu přijde jeho kamarádka.
9. A při jídle si spolu pěkně povídají.
10. Zakončení příběhu je na vás. Třeba pěkným ohňostrojem...