

Úloha č. 6 – do 31.12.2014

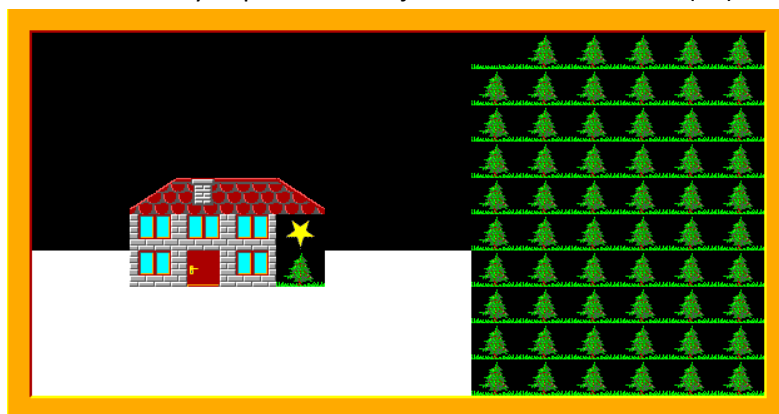
Úlohu pojmenujte: uloha6c_JmenoPrijmeni.sgpbprij

Místo JmenoPrijmeni napíšete vaše jméno a příjmení...

1. Po spuštění programu se na ploše objeví obrázek, kterým jsme končili úlohu č. 5 .
Typ a velikost písma nebyl určen, jen to, že je velké. (2b)



2. Po stisku klávesy nápis zmizí a objeví se zasněžená scéna (2b) :



3. Po dalším stisku se u stromku objeví 3 dárky (3b):



4. Po stisku klávesy nebo tl. myši vyjde z domku rychlostí 5 postavička chlapce v červených kalhotách. Otevře dveře a nechá je otevřené, dojde před jeden z dárků, počká 300 milisekund, dárek se rozbálí a na jeho místě se objeví libovolné autíčko (3b).



5. Po dalším stisku z domku vyjde holčička v červené sukni a rozbálí si jiný dárek, (také počká 300 milisekund), místo něj se objeví panenka 12018.(3b)



6. Nakonec opět po stisku klávesy nebo myši vyjde tatínek (postavička s batohem) a rozbálí si poslední dárek (také čeká před dárkem 300 milisekund) a objeví se mu tam televize.(1b)



7. Přes oblohu přeletí „kometu“ (hvězda z banky 13). Čas animace 3000 milisekund, stopa animace 5, hvězda se 5x otočí a zmizí za obzorem. (5b)



8. Na obloze se objeví nápis velký nápis VESELÉ VÁNOCE (1b)



Vánoční úloha může být dárek až za 20 bodů 😊