

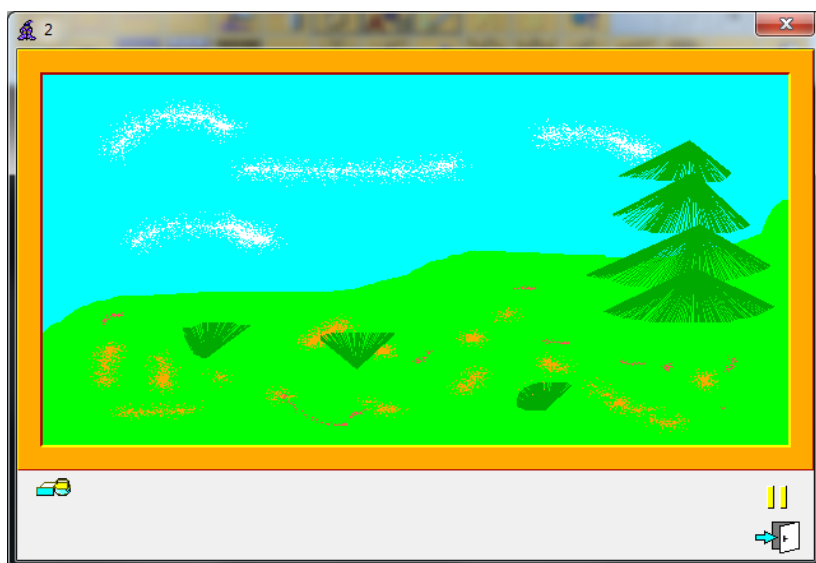
Úloha č. 2 – do 14.11.2014

Úlohu pojmenujte: uloha2A_JmenoPrijmeni.bzip
nebo podle kategorie uloha2B_JmenoPrijmeni.bzip

Místo JmenoPrijmeni napíšete vaše jméno a příjmení...

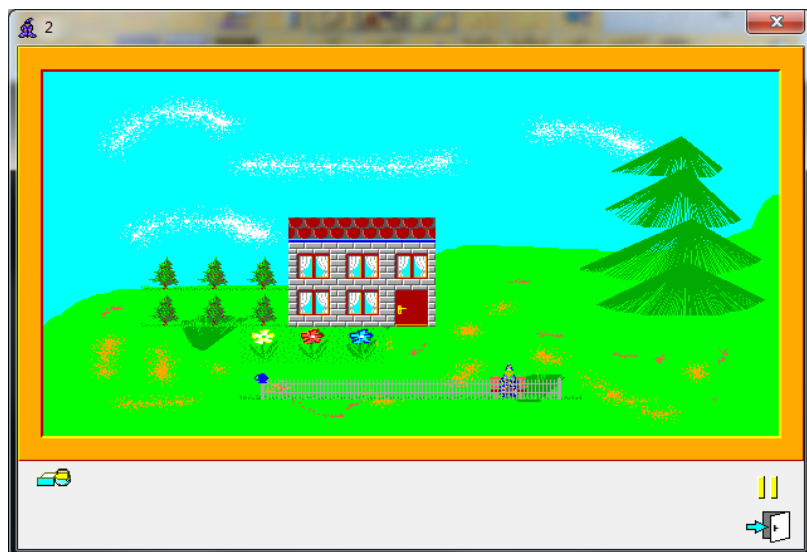
Úloha bude zaměřena hlavně na malování.

Po spuštění programu se na ploše objeví krajina, třeba taková:



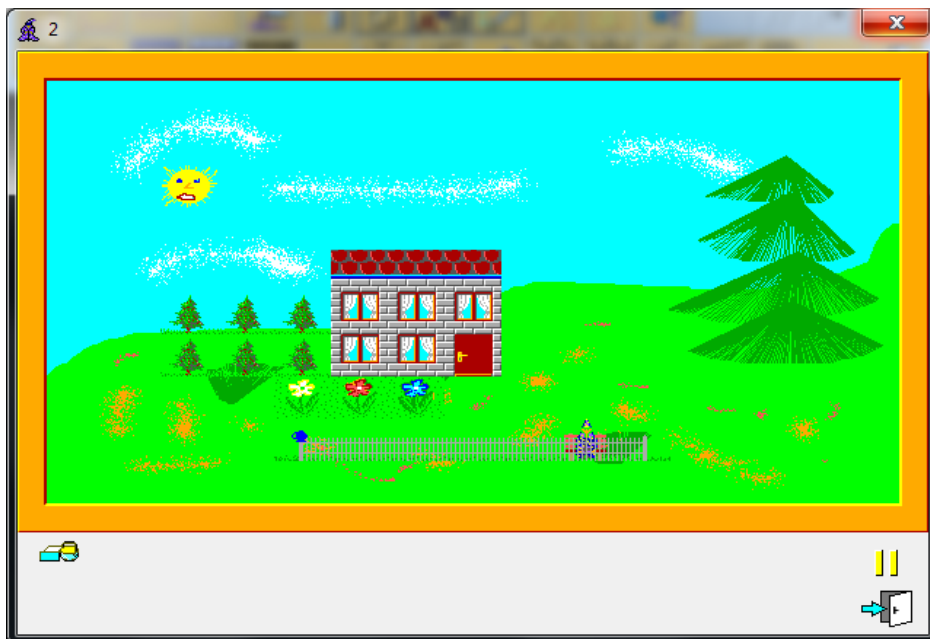
Baltík nebude vidět.

Po stisku klávesy nebo tlačítka myši se objeví libovolný domeček se zahrádkou a květinami, před domečkem bude sedět na lavičce Baltík.



Po dalším stisku klávesy na obloze zasvítí sluníčko.

To znamená, že se na jednom místě budou střídat předměty s různě namalovanými sluníčky. Sluníček bude 6, cyklus se bude opakovat přesně 10x.



Po dalším stisku klávesy nebo tlačítka myši program skončí.

Úlohu odešlete na soutěžní server.