

Úloha č. 18 – do 3. 4. 2015

Úlohu pojmenujte: uloha18C_JmenoPrijmeni.zip

Místo JmenoPrijmeni napíšete vaše jméno a příjmení...

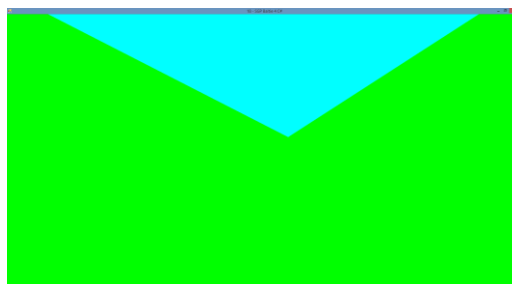
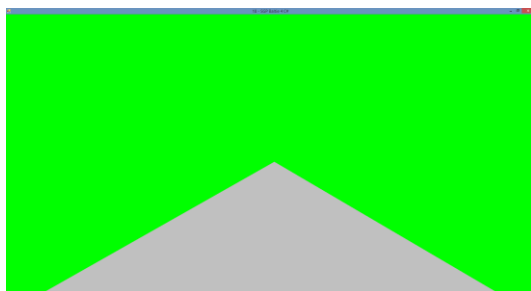
Úloha bude přímo velikonoční.

Pracujeme v režimu 3D

Naším úkolem je naprogramovat velikonoční vajíčko, třeba takové:



Po spuštění programu se objeví vlastní Skybox, boky budou světle zelené, podlaha šedá a obloha modrozelená.



Po dalším stisku klávesy se objeví celé vejce, viz obrázek nahoře. Obrázek nechám na vaší fantazii. Obrázky stačí poměrně malé 50 - 300 kB.

Bodování :

Skybox 3 b., válec 4b, koule po 3b., grafika 1-6 b. (potažení válce a jednotlivých koulí). Max. 19 bodů.

Pokud neumíte pracovat se sprite, využijte zadání z B3.