

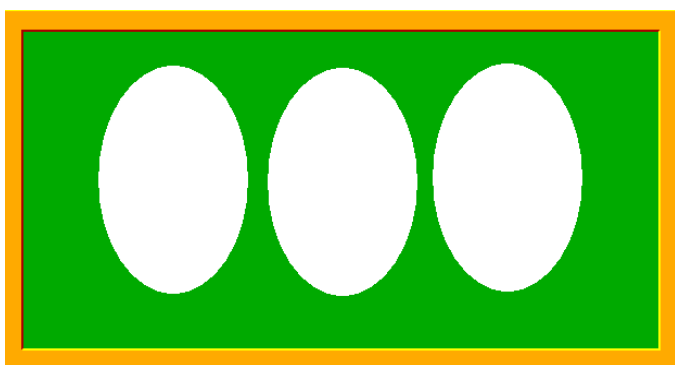
## Úloha č. 18 – do 3. 4. 2015

Úlohu pojmenujte: uloha18A\_JmenoPrijmeni.bzip  
nebo (podle kategorie) uloha18B\_JmenoPrijmeni.bzip

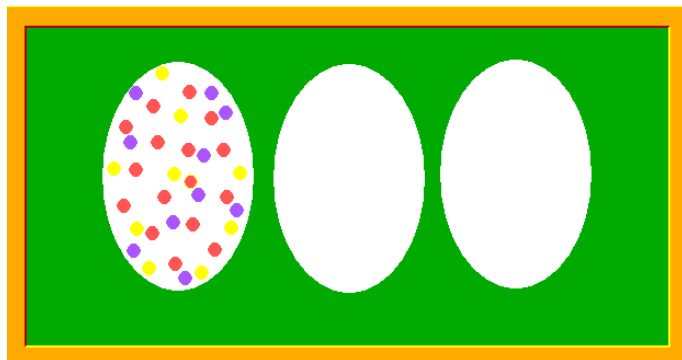
Místo JmenoPrijmeni napíšete vaše jméno a příjmení...

A můžeme se těšit na Velikonoce i na velikonoční prázdniny, program bude také velikonoční.

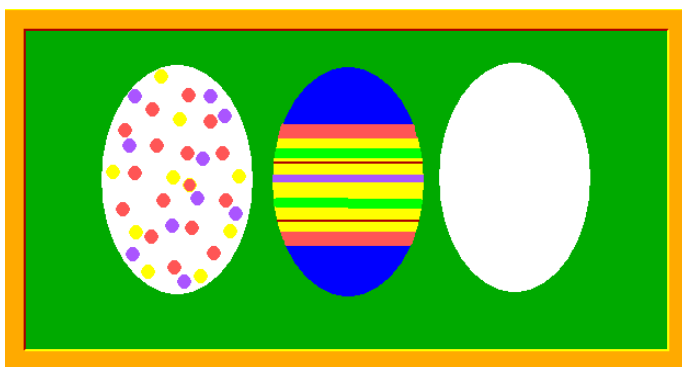
1. Po spuštění programu se na obrazovce objeví zelená plocha a na ní tři stejně velká bílá vejíčka, Baltík není vidět:



2. Když stiskneme klávesu 1, tak se objeví jedno vejíčko s puntíky, třeba takovéto:



3. Při stisknutí klávesy 2 se objeví dvě obarvená vejíčka, jedno s puntíky, druhé z proužky, mohou vypadat třeba takto:



4. Klávesa s číslem 3 funguje podobně. Při jejím stisku se objeví tři vajíčka, puntíkaté, proužkované a na dalším bude nějaká kytička např.:



5. Dokud nestiskneme klávesu K (konec) bude se program opakovat. Na ostatní klávesy program nereaguje.

Bodování:

3 stejná vejce – 3 b, neviditelný 1 b, klávesy 1-3 – po 1 b, ostatní klávesy 2b, konec K – 2 body.

Grafické zpracování 1-4 b. Max. 15 b.