

Úloha 9. – kategorie C – do 16.4.2017

Úlohu pojmenujte 9C_JmenoPrijmeni.bzip (jméno a příjmení soutěžícího)

Protože se blíží Velikonoce, uděláme si úlohu s velikonoční tematikou.

Po spuštění programu se na obrazovce objeví košíček, miska, ošatka nebo hodovačka s minimálně 5 bílými vajíčky, vajíčka musejí být větší než 2 předměty (10b).

V pravém dolním rohu bude ikonka pro ukládání třeba předmět 11114

Po ukázání (přejetí ukazatelem myši) na bílé vajíčko, se vajíčko obarví na náhodnou barvu. (po 2 bodech/vajíčko).

Po stisku libovolným tlačítkem na ikonku ukládání se obrázek uloží jako bitmapa – 9C_JmenoPrijmeni.bmp (5 b).

Další obrázky se budou ukládat jako 9C_JmenoPrijmeni1.bmp atd. (10b).