

Úloha 1. – kategorie C – do 30.10.2016

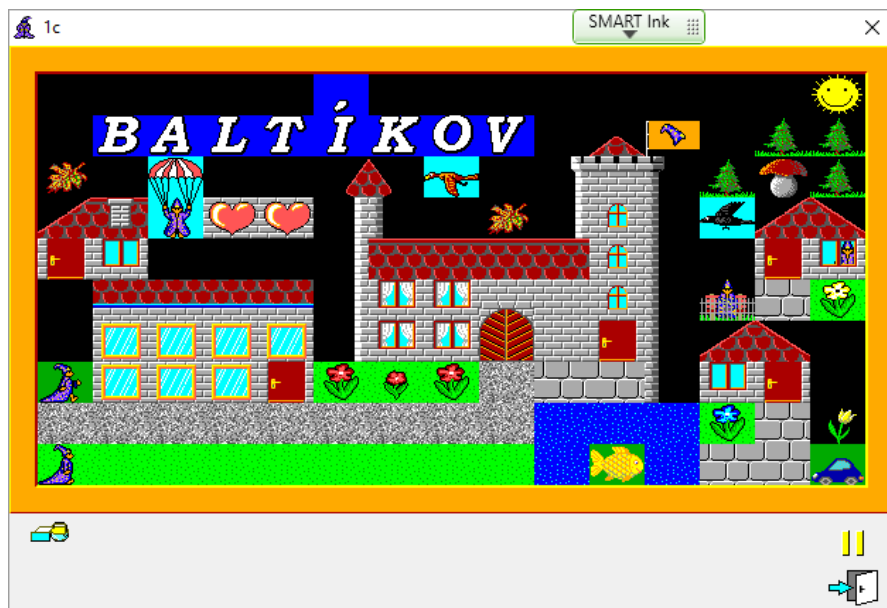
Úlohu pojmenujte **1C_JmenoPrijmeni. BZIP** (jméno a příjmení soutěžícího)

Po spuštění programu se objeví městečko Baltíkov. Bude tam velký nápis Baltíkov a domečky budou mít dveře, slunce bude vpravo nahoře. .

Baltík půjde ovládat šipkami – mezerníkem bude otvírat dveře.

když klikneme na slunce bude se viditelně pohybovat od východu na západu .

program končí, stiskem libovolného tl. myši na kterékoli otevřené dveře.



Baltíkov	max. 4b
ovládání šipkami	3b
slunce	2b
ukončení	1b
CELKEM	Max. 10 b